EI-1339a(Fre)
Manuel d'instructions

PicooZ™

⚠ AVERTISSEMENT :
RISQUE D'ETOUFFEMENT – Petites pièces.
Dèconseill aux enfants de moins de 3 ans.

"Ce produit est conforme aux conditions essentielles et autres dispositions pertinentes de la Directive 1999/5/EC." CE

⚠ Ne pas toucher l'hélice en mouvement !
Ne pas faire voler au-dessus des personnes !
La surveillance d'un adulte est nécessaire !

Fonctions

Pour PicooZ:
- Contrôle IR super large
- Conception miniature pour vol en intérieur
- Pile Li-poly intégrée pour une longue durée de vol
- Système de rotor à hélice unique pour un décollage progressif
- Corps en mousse durable
- Rechargeable par l'émetteur

Pour l'émetteur:
- Contrôle proportionnel digital à deux canaux
- Tri-bande A, B, C
- Réglage du parallélisme
- Indicateur de charge et d'alimentation

Consignes de Sécurité :

Avertissement : Toute modification ou altération de cet appareil non approuvée par les instances responsables de la conformité pourrait déchoir l'utilisateur de son autorisation à utiliser le matériel.
- Gardez les mains, cheveux et vêtements larges à l'écart de l'hélice lorsque le commutateur est sur la position ON (marche).
- Éteignez l'émetteur et le hélicoptère lorsque ceux-ci ne sont pas en service.
- Retirez la pile de l'émetteur lorsqu'il n'est pas en service.
- La surveillance d'un adulte est recommandée lors du vol.
- Gardez votre hélicoptère en vue afin d'en assurer la surveillance.
- L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.
- Remplacez les piles dès que les performances faiblissent.
- Conservez ces instructions pour toute consultation ultérieure.
- Faites fonctionner l'appareil en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- L'émetteur-chargeur est propre à la batterie Li-Poly utilisée dans l'avion. Ne pas l'utiliser pour charger d'autres batteries quelconques.

ASSERTIONS FCC

L'appareil est en conformité avec les directives pr vues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter touteé interf rence captée même interf rences qui peuvent causer une op ration involontaire.
NOTE: L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre interférences gênantes dans un environnement.
Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, l'utilisateur est recommandé de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin d placer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit reli.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision exp rimenté.

Soin et Entretien :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service (émetteur uniquement).
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre humide.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Avertissements concernant les piles :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger (émetteur uniquement).
- Les piles rechargeables doivent être rechargées par un adulte uniquement
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.

L'hélicoptère est équipé d'un bloc rechargeable Li-Poly, veuillez prendre note des précautions suivantes concernant la sécurité :
- Ne pas jeter la batterie dans le feu ou sur une source de chaleur.
- Ne pas utiliser ou laisser la batterie à proximité d'une source de chaleur telle qu'un feu ou appareil de chauffage.
- Ne pas heurter ou jeter la batterie contre une surface dure.
- Ne pas immerger la batterie dans l'eau ; stockez-la dans un environnement frais et sec.
- Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le chargeur dédié.
- Ne pas décharger la pile de façon excessive.
- Ne pas connecter la batterie à une prise de courant.
- Ne pas souder directement la batterie et ne pas le percer avec un clou ou autre objet pointu.
- Ne pas transporter ou stocker la batterie avec d'autres objets métalliques tels que colliers, épingles à cheveux etc.
- Ne pas démonter ou modifier la batterie.
- Chargez la batterie tous les 6 mois.

Remarque :
- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Remarque spéciale à l'intention des adultes :
- Examinez régulièrement la prise, le boîtier et autres parties. Si des dommages sont constatés, le jouet ne doit pas être utilisé avec l'émetteur-chargeur avant que ces dommages n'aient été réparés.
- Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
- Ce jouet doit être utilis éuniquement avec l'émetteur recommandé.
- Ne pas rechargez d'autres batteries avec l'émetteur-chargeur.

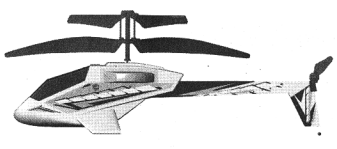
Besoins énergétiques pour PicooZ:

Source d'alimentation : ⎓
Puissance : CC 3.7 V, 1,8 W
Piles : 1 boîtier de piles rechargeables Li-Poly de 3.7 V
Fonctionne avec 1 boîtier de piles rechargeables Li-Poly de 3.7 V (inclus)

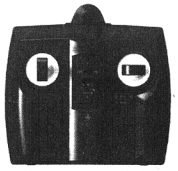
Besoins énergétiques pour l'émetteur :

Source d'alimentation : ⎓
Puissance : CC 9 V, 0,45 W
Piles : 6 piles de type 1.5 V "AA"/LR6/AM3
Fonctionne avec 6 piles de type 1.5 V "AA" (non incluses)

Contenu de la boîte

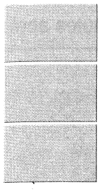


PicooZ



l'émetteur

Propulseur Disponible De Queue



Étiquettes d'aluminium

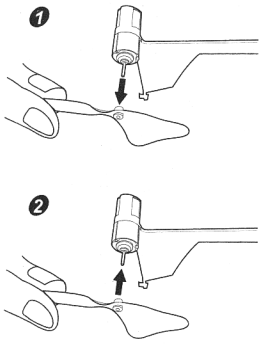
Manuel d'instructions

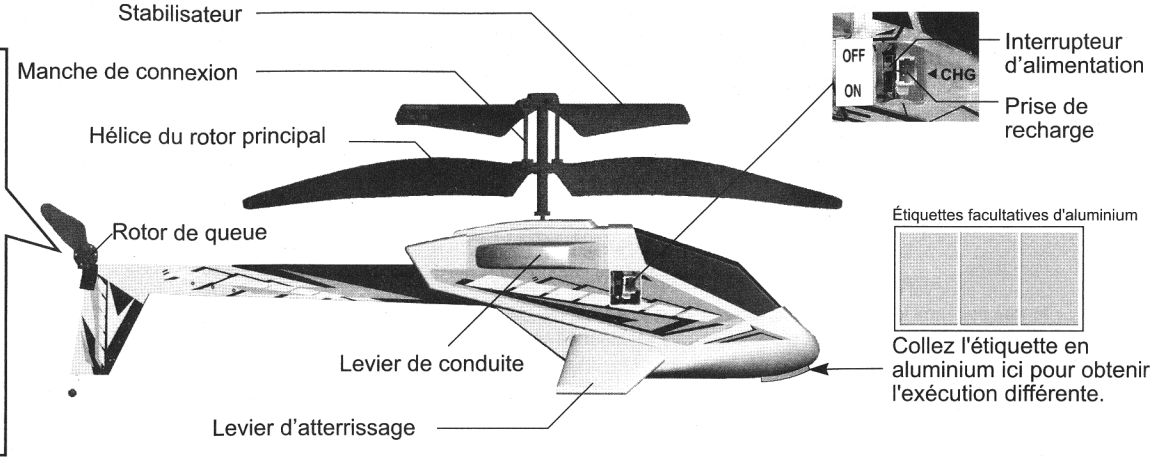
Silverlit®
Silverlit e.K., D-90449 Nürnberg, Gutenstetterstr. 10 - 12
©2006 Silverlit Toys Manufactory Limited. Alle Rechte vorbehalten.

Identification des pièces

PicooZ

Attention: Propulseur Disponible De Queue à remplacer seulement par un adulte.





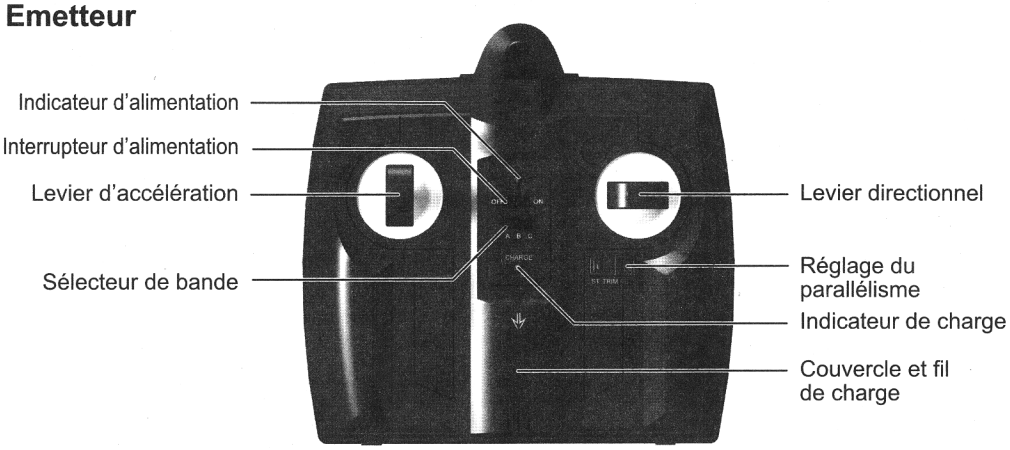
Interrupteur d'alimentation

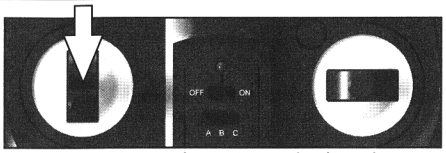
Prise de recharge

Étiquettes facultatives d'aluminium

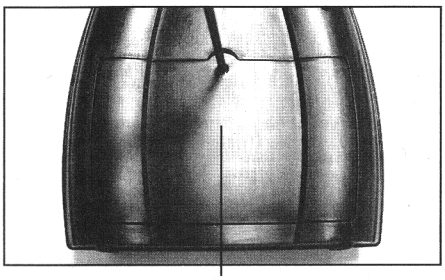
Collez l'étiquette en aluminium ici pour obtenir l'exécution différente.

Emetteur





Position minimum de commande de puissance



Couverture de batterie

Mise en place des piles & Charge

Installation des piles - Émetteur

Vérifiez que le commutateur marche/arrêt est sur la position "OFF" (arrêt)

1. Dévissez les vis du couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. (schéma 1)
2. Placez 6 piles alcalines de type AA dans le compartiment en respectant la polarité indiquée à l'intérieur. (schéma 2)
3. Revissez les vis. (schéma 3)

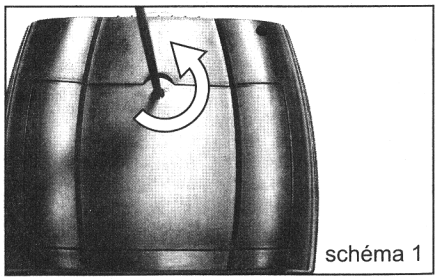


schéma 1

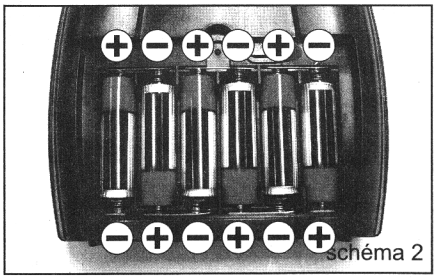


schéma 2

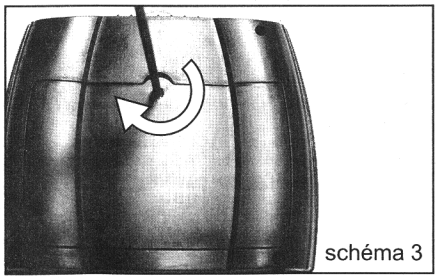


schéma 3

Charger PicooZ

1. Retirez le couvercle et enlevez le fil de charge. (schéma 4)
2. Eteignez l'hélicoptère. Insérez la prise de charge dans la prise de l'hélicoptère. (schéma 5)
3. L'indicateur LED de couleur verte s'allumera lors de la charge (schéma 6) et lorsque la charge sera terminée, L'indicateur LED de couleur verte s'éteindra. Débranchez la prise de l'hélicoptère.
4. L'hélicoptère peut voler durant 5 à 6 minutes après 20 à 30 minutes de recharge.

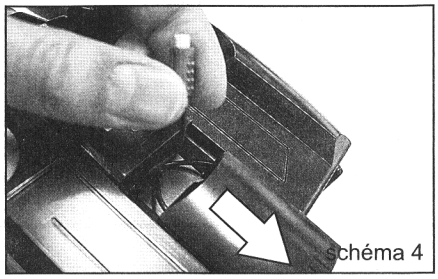


schéma 4

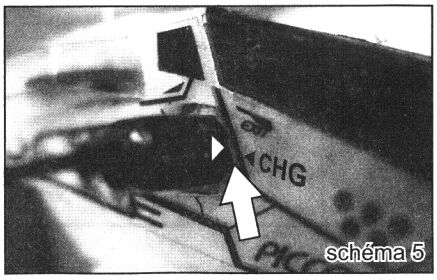


schéma 5

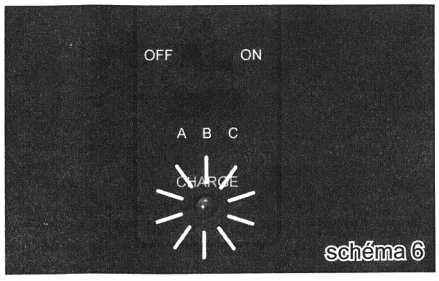


schéma 6

Remarque: Avant de recharger la batterie, attendez 10-15 minutes afin que la batterie refroidisse.

Faire voler votre PicooZ

- Réglez l'émetteur sur la même bande que l'hélicoptère.
- Mettez l'interrupteur ON/OFF (MARCHE/ARRET) de l'hélicoptère en position ON (MARCHE), l'indicateur d'alimentation clignotera, ASSUREZ-VOUS QUE L'EMETTEUR SOIT MIS EN POSITION "OFF" avant de mettre l'hélicoptère en marche.
- Placez l'hélicoptère sur le sol avec la queue orientée vers vous et le nez orienté vers l'avant.
- Mettez le levier gauche de l'émetteur sur l'accélération MINIMUM puis mettez-le en marche.

1. REGLER LE PARALLELISME DE L'HÉLICOPTÈRE:

-Poussez doucement sur le levier d'accélération pour élever votre hélicoptère à environ 0.5 à 1 mètre de haut.
-Lorsque l'hélicoptère vole en spirales (schéma 7) ou ne tourne que dans le sens des aiguilles d'une montre (schéma 8), appuyez et relâchez le côté gauche du parallélisme de manière répétée jusqu'à ce que l'hélicoptère s'arrête de tourner et qu'il vole droit (schéma 9).
-Lorsque l'hélicoptère fait des spirales dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (schéma 10) ou qu'il ne tourne que dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (schéma 11), appuyez et relâchez le côté droit du parallélisme de manière répétée jusqu'à ce que l'hélicoptère s'arrête de tourner et qu'il vole droit & se dirige tout droit (schéma 12).

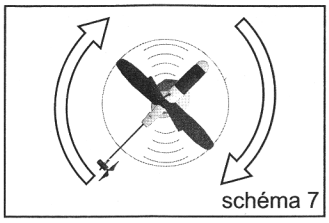


schéma 7

Spirales dans le sens des aiguilles d'une montre

ou

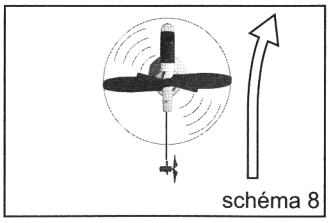


schéma 8

Tourne uniquement dans le sens des aiguilles d'une montre

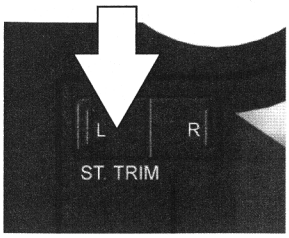


schéma 9

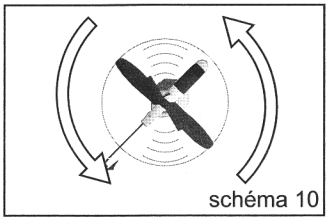


schéma 10

Spirales dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

ou

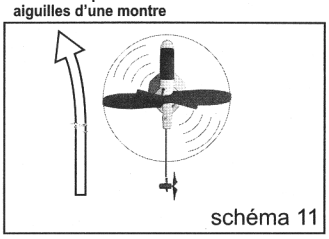


schéma 11

Tourne uniquement dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

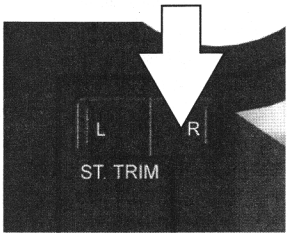


schéma 12

2. CONTROLE DE VOL:

Faire du surplace en montant et en descendant:

Lorsque l'hélicoptère vole de manière stable, vous pouvez pousser doucement sur le levier d'accélération pour faire voler l'hélicoptère vers le haut, ou relâcher un peu le levier pour faire voler l'hélicoptère vers le bas. Il est suffisant de changer légèrement la position du levier pour obtenir un vol en douceur (schéma 13 & schéma 14)

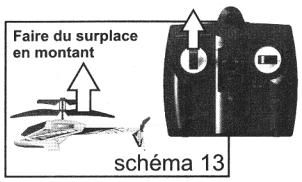


schéma 13

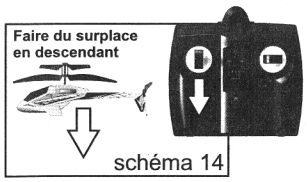


schéma 14

Tourner dans le sens et dans le sens contraire des aiguilles d'une montre:

Maintenez l'hélicoptère à une certaine hauteur. Poussez le levier de direction vers la gauche pour tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (schéma 15), et poussez le levier de direction vers la droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre (schéma 16)

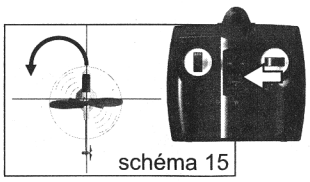


schéma 15

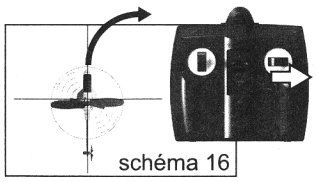


schéma 16

Accélérer & Ralentir:

Si vous tournez légèrement l'hélicoptère dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, l'hélicoptère ralentira. Et lorsque vous le tournez dans le sens des aiguilles d'une montre, l'hélicoptère accélèrera.

Voler vers l'avant et arrêter:

L'hélicoptère prendra un peu de vitesse vers l'avant lorsqu'un léger tour dans le sens des aiguilles d'une montre est réalisé. Pour l'arrêter, il est suffisant d'effectuer un léger tour dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. En alternant ces techniques de vol, l'hélicoptère pourra être dirigé n'importe où et reviendra dans sa position de départ.

3. PROCEDURE DE DECOLLAGE (après la procédure de réglage du parallélisme):

- Placez l'hélicoptère sur une surface souple. Un sol non nivelé affectera son décollage.
- Poussez progressivement sur le levier d'accélération.
- NE regardez PAS l'émetteur mais observez l'hélicoptère.
- Aussitôt que l'hélicoptère quitte le sol, réduisez légèrement l'accélération (dans le pire des cas, l'hélicoptère retournera au sol, mais cela est préférable qu'un écrasement contre le plafond).
- TRES doucement, appuyez de nouveau sur l'accélération si l'hélicoptère descend.
- TRES doucement, réduisez l'accélération si l'hélicoptère s'élève.
- Pour tourner, donnez de brefs à coups sur le levier de direction (La plupart des débutants contrôleront trop brusquement l'hélicoptère).

4. ENVIRONNEMENT POUR LE VOL:

Choisissez un lieu conforme aux conditions suivantes :

1. Un lieu en intérieur avec des conditions d'air calmes. Faîtes attention à la circulation de l'air provenant d'un climatiseur.
2. Espace : Il est conseillé de choisir un lieu où l'espace est de plus de 10 pieds (3,05 mètres) (Largeur) x 16,5 pieds (5 mètres) (Longueur) x 8 pieds (2,44 mètres) (Hauteur).
3. Sécurité: Il est fortement recommandé qu'il n'y ait pas de ventilateur électrique, de climatiseur, de lampe ou tout autre objet pouvant être dangereux dans le lieu de vol.

Conseils! FONCTIONNEMENT

- *Votre hélicoptère est équipé d'une protection automatique lorsqu'il s'écrase sur un obstacle, vous devrez alors mettre de nouveau l'interrupteur ON/OFF (MARCHE/ARRET) en position ON (MARCHE) pour redémarrer l'hélicoptère.*
- *Ne faîtes pas fonctionner l'hélicoptère directement sous le soleil ou sous une lumière forte; cela influerait sur le système de contrôle de votre hélicoptère.*
- *Ne couvrez pas la lentille de l'émetteur. Aucun signal ne pourra être émis si vous couvrez la lentille.*
- *Ne collez aucun autre autocollant sur l'hélicoptère car cela pourrait perturber la réception du signal IR.*

Conseils! CONTROLER

- *Pour contrôler les leviers de l'émetteur, essayez de ne pas les pousser immédiatement en position extrême. Le maniement doit ressembler plus à une conduite de bicyclette plutôt qu'à une manipulation de manettes pour jeux vidéo.*
- *Pour le pilote débutant (une fois que le réglage du parallélisme a été effectué), il est fortement conseillé de se concentrer tout d'abord exclusivement sur l'apprentissage du contrôle du levier d'accélération. Même si l'hélicoptère tourne un peu sur lui-même, il n'est pas nécessaire de le garder droit. Pour le premier vol, il est important d'apprendre à garder l'hélicoptère à une altitude constante d'environ 1 mètre avec des petits coups sur le levier d'accélération. Une fois que le pilote maîtrise cette technique, il pourra commencer à prendre contrôle du levier de direction.*

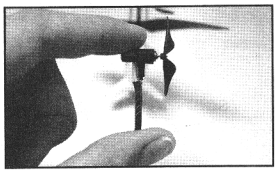
Conseils! SECURITE

- *Lisez entièrement ce manuel d'instructions avant de commencer à jouer avec votre hélicoptère.*
- *Ce produit est conçu pour être utilisé en intérieur uniquement. Ne l'utilisez pas en extérieur sauf s'il n'y a aucun vent dehors.*
- *Ne faîtes jamais voler l'hélicoptère dans un endroit encombré d'objets (pièce remplie de meubles, personnes, animaux domestiques etc.).*
- *Assurez-vous que les spectateurs et vous même gardent une distance de 1 à 2 mètres de l'hélicoptère lorsque vous démarrez le vol.*
- *Surveillez toujours l'hélicoptère en vol pour l'empêcher de voler, atterrir ou s'écraser sur ou près de votre tête, votre corps et sur d'autres personnes présentes.*
- *Ne démontez jamais et ne tentez jamais de modifier le produit. Cela pourrait l'endommager et causer un danger.*
- *Ne mettez jamais vos mains ou votre visage près des pièces rotatives. Cela pourrait créer un risque de blessures accidentelles. Pour éviter un tel risque, ne faîtes jamais fonctionner ce produit si vous êtes assis(e) sur le sol ou sur une chaise. Faîtes fonctionner l'hélicoptère dans une position vous permettant de vous déplacer rapidement si nécessaire.*
- *Eteignez toujours l'hélicoptère et l'émetteur si vous laissez l'émetteur sans surveillance. Si l'alimentation de l'émetteur n'était pas éteinte et qu'il était laissé sur le sol ou sur une chaise, un mouvement accidentel pourrait activer le levier.*
- *Ne laissez jamais les jeunes enfants utiliser ce produit. Cela pourrait créer un risque d'accident causé par les pièces rotatives.*
- *N'utilisez jamais les pièces de ce produit qui ont été endommagées ou dont la forme a été modifiée pour assurer la sécurité de l'exercice.*

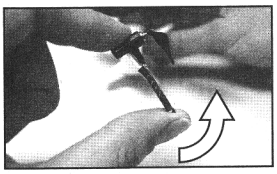
Conseils! REGLAGE DU PARALLELISME

- *Le parallélisme de l'hélicoptère peut être déréglé après de multiples et sérieuses chutes, un rangement dans un lieu non approprié ou un changement de température etc. Vous pouvez simplement résoudre ce problème en suivant les procédures suivantes.*

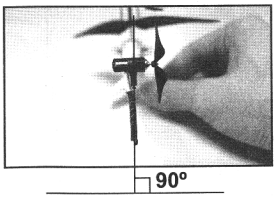
i) Si l'hélicoptère prend trop de vitesse vers l'avant par lui-même.



Etape 1: Maintenez la queue entre vos doigts.

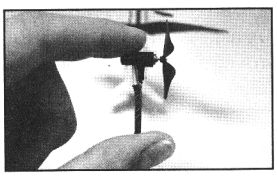


Etape 2: Faîtes pivoter la queue dans le sens contraire des aiguilles d'une montre d'environ 30°.

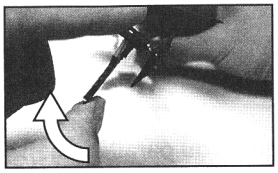


Etape 3: Relâchez.

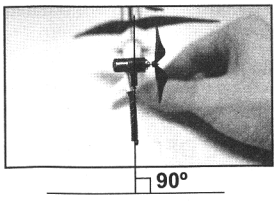
ii) Si l'hélicoptère prend trop de vitesse vers l'arrière par lui-même



Etape 1: Maintenez la queue entre vos doigts.



Etape 2: Faîtes pivoter la queue dans le sens des aiguilles d'une montre d'environ 30°.



Etape 3: Relâchez.

Guide de dépannage

Symptôme	Cause	Correction
L'hélice ne peut pas bouger.	- L'interrupteur ON/OFF est en position OFF. - Piles faibles.	- Mettez l'interrupteur en position ON. - Rechargez le boîtier des piles.
L'hélicoptère s'arrête et chute lorsqu'il est en vol.	- Pas assez de puissance.	- Rechargez le boîtier des piles.
L'hélicoptère ne réagit pas.	- La sélection du canal sur l'émetteur est incorrecte.	- Choisissez un autre canal.
Perte de contrôle.	- Un autre appareil à contrôle infrarouge utilise le même canal. - Le contrôle est perturbé par un fort éclairage.	- Evitez de l'utiliser en même temps que l'autre appareil ou choisissez un autre lieu pour faire fonctionner le PicooZ. - Changez de lieu pour éviter un éclairage direct.

Pour toute question ou problème, veuillez consulter notre site web : **www.silverlit.com** ou **www.silverlit-flyingclub.com**.